

Loovjutu kirjutamine

Tunnis kasutatud keskkonnad



<http://www.papersnowflakes.com/gingerbread-games>

Töö käik:

Loovjutu kirjutamiseks on õpilasel vaja, et tekiks mõtted ning tal kujuneks silme ette pilt. Selleks valisin järgneva veebilehe: <http://www.papersnowflakes.com/gingerbread-games>. Leht tundub esmalt pigem mängukeskkond, kuid antud hetkel kasutasin seda loovuse äratamiseks.

Õpilase esimeseks ülesandeks oli kujundada oma pilt-maja koos elanikega ning samal ajal mõelda, miks ja mille jaoks, kes on need elanikud ning miks neil on just selline maja.

Seejärel koos õpetaja abiga kasutasime snipping tooli-ehk siis kõige lihtsamat võimalust teha pilt oma ekraanil toimuvast ning seejärel asetati see Word programmi.

Seejärel trükkisid õpilased oma jutu pildi alla, salvestasid ning ka printisid.

Tagasiside õpilastelt:

- Väga lihtne oli juttu kirjutada kui enne sai nagu pilti

joonistada.

- Oma jutu trükkimine on palju põnevam kui koguaeg kirjutamine.
- Arvuti parandas minu vigu.

Eesmärgid:

- Digivahendite otstarbeline kasutamine
- Loovuse arendamine
- Kirjutamise arendamine

Klass: 2d

Õpetaja: Pärnu Ülejõe Põhikool, Erge Saare