

Käänamine

[Tunni ülesanded Padleti seinal](#)



Tunnis kasutatud rakendused/keskkonnad:

[Padlet](#) – juhend

[LearningApps](#) – juhend

[Miksike](#) – juhend

[Kubbu](#) (ei avane paljudes nutiseadmetes) – juhend

[EasyNotecards](#) – juhend

[SimpleMind](#) – juhend

Õpilaste ja/või tunni tegevuse/ülesande kirjeldus:

Õpilased lahendavad omas tempos ülesandeid, mis õpetaja on varem Padlet-tahvlile kogunud. EasyNotecards`i bingot ja LearningAppsi tagaajamist saab mängida ka kahe- või kolmekaupa rühmas (mida klassis osaliselt ka kasutati). Tööd sai teha õpiku abiga (Piits, L. jt lk 89).

Tunni lõpus koostavad kiiremad Simple Mind rakendusega mõistekaardi.

Klass: 5A

Õpetaja: Mare Hallop; Pärnu Vanalinna Põhikool

käänamine, käänete grupid, käände nimetus, käände küsimus, küsimus sõna kohta, käändevormi moodustamine, sõnavormi käände määramine